Title: P2P&CS 原始问题

Time: 2015-12-28 15:01:01

1、p2p arch

self-scalability:不仅可以产生请求，也能为其他peer提供服务

server: minimal or no services

client: direct communication

challenage:

1. ISP firendly

2. security

3. Incentives

直连式P2P：NET内网穿透

2、client and server processes

In the context of a communication session between a pair of processes.

client:initiates the communication

server:waits to be contacted to begin the session

3、

app

proc communicate

net proc

communicate: exchange msg

1. consist

a send processes: create and send msg

a recv processes: recv msg and possibly responds

2. 这个通信的过程是怎么样的呢？（重点）

首先，他们是成双成对的出现，并通过网络交换MSG；

接着，会话开始：

他们中有一个叫client的角色会先发起通讯；

然后，一个等待着连接的server会接收到cli的消息，它会处理这个消息；

最后，server将处理的结果返回给cli

not net proc

4、In the context of a communication session

通信会话的上下文。

通信会话：

上下文：

找一个具体的上下文，看其过程。

5、In the Web, a browser process initializes contact with a Web server process

百度：browser 与 web server之间的通信细节